Инвариантное задание 10

Музеи информатики и ИТ

ИВТ 4 курс

Кузнецов Антон

# Задание

Найдите в интернете виртуальные музеи информатики и информационных технологий. Это могут быть так же музеи ученых, изобретателей, исследователей, как отечественных, так и зарубежных, занимавшихся информатикой и ИТ.

# Выполнение работы

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название | URL | Чем интересен |
| 1 | Музей Яндекса | [url](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2Fmuseum%2F&post=-60351656_27485&cc_key=) | Это магазин и музей Яндекса, созданный серьезной и больший компанией, начавшей работу в 1997 году, я помню, как это было. За годы работы в компании сменилось не одно поколение компьютеров и прочих устройств, и у них появилась идея создать музей, посвященный компьютерной технике и людям, повлиявшим на её развитие. |
| 2 | Антимузей компьютеров и игр | [url](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fcyber-museum.ru%2F&post=-60351656_27485&cc_key=) | Здесь очень много интересных экспонатов, но имеется нюанс: для самостоятельного изучения на постоянку включена примерно половина коллекции. Вторая половина наиболее старых и хрупких экспонатов включается только на экскурсиях, которые проводятся по заказу. К тому же, места для всех экспонатов не хватает, поэтому происходит периодическая ротация коллекции. |
| 3 | InterACTION Digital Electronics Museum | [url](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Ft.me%2Finteractionmuseum&post=-60351656_27485&cc_key=) | Свежий музей, открылся в конце 2020 года и находится на стадии наполнения, но посетить его можно уже сейчас. Посвящён не только компьютерам, но и игровым консолям. Для посещения нужно связаться с владельцем музея, контакты его находятся в описании к телеграм-каналу. |
| 4 | Виртуальный музей информатики | [url](http://ros-mtuci.ru/%D0%BC%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%B8-%D1%8D%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%BE%D1%81%D0%B2%D1%8F%D0%B7%D0%B8/) | В виртуальных залах музея представлено десять разделов. Одни из них посвящены первым вычислительным машинам, началу эпохи появления микроэлектроники и информатики, и они, безусловно, полезны и важны. |